Trabalho APS:

# Emylly Grazyely

# Lorenço Gabriel

**Tema:**  Sistema de gerenciamento de projetos para estúdios de design de jogos indie.

# Requisitos funcionais: O que o sistema deve fazer

1. O sistema deve armazenar os ativos do jogo: como personagens, áudio, cenário, história etc.
2. O sistema deve oferecer desafios adequados aos jogadores.
3. O sistema deve desenvolver uma boa jogabilidade.
4. O sistema deve armazenar dados de cadastro do jogador.
5. O sistema deve ter a interação online entre os jogadores.
6. O sistema deve oferecer a possibilidade de o jogador alterar as configurações.

# Requisitos não funcionais: O que o sistema deve ter (arquitetura)

1. O sistema deve fazer atualizações e adicionar conteúdos.
2. O sistema deve se adaptar a diversas plataformas.
3. O sistema deve ter a interface baseada em seu tema/história.
4. O sistema deve proteger os dados dos jogadores.
5. O sistema deve obter os idiomas referente aos jogadores.
6. O sistema deve ter gráficos de áudios atraentes que contribuam para a experiencia do jogador.